

## **ZOTAC dévoile sa GeForce 9500 GT silencieuse**

**La nouvelle ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition offre le silence et la performance à un prix abordable**

**HONG KONG – 19 Août 2008** – ZOTAC International (MCO) Ltd., un des principaux partenaires de NVIDIA, a annoncé aujourd’hui les deux dernières nées de la gamme ZONE Edition – les ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 et GeForce 9500GT DDR3 ZONE Edition. Les nouvelles ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition couplent les hautes performances du GPU NVIDIA GeForce 9500GT et un refroidissement passif pour un PC toujours plus silencieux.

Les ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 et GeForce 9500GT DDR3 ZONE Edition annulent le bruit de la carte graphique en enlevant le ventilateur GPU des modèles ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 et GeForce 9500GT DDR3. A la place de ce refroidisseur actif apparaît un grand condensateur passif qui permet aux ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition de fonctionner sans bruit.

“Nous avons cherché à éliminer le bruit de nos cartes les moins chers comme les ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 et DDR3,” dit Carsten Berger, directeur marketing chez ZOTAC International (MCO) Ltd. “Nos ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition en sont le résultat, et démontrent que l’utilisateur peut acheter une carte haute performance silencieuse a moindre coût. ”

Tout comme les autres produits basés sur le NVIDIA GeForce 9500GT, les ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition inclues l’architecture Unified de NVIDIA avec 32 stream processors ultra rapides. Ces 32 stream processors sont couplés à 512MB de GDDR2 ou GDDR3 haute vitesse, connectés à un bus de 128-bit pour répondre aux espérances des joueurs.

“Nos ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition ne sont pas des objets de décoration,” a ajouté M. Berger. “Nous sommes capable d’offrir des performances qui correspondent à nos ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 et DDR3 standards, le bruit en moins.”

En plus des hautes performances, les ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition embarquent un moteur PureVideo HD de seconde génération, faisant d’elles les solutions idéales pour des applications numériques comme le home cinéma. La technologie PureVideo HD permet à toutes les vidéos numériques une mise a neuf et un visionnage optimal en haute définition jusqu’à des résolutions de 1080p en Full HD.

La technologie PureVideo HD est également idéale pour regarder des formats haute définition comme les films Blu-ray ou HD-DVD. Le moteur vidéo PureVideo HD décode le contenu H.264, utilisés par les formats Blu-ray et HD DVD, tirant pleinement partie du GPU pour libérer le CPU des tâches redondantes. Le contenu encodé en VC-1 Haute-Def reçoit également un décodage avec accélération hardware avec le PureVideo HD, pour une utilisation moindre du CPU.

Les ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition proposent également une sortie HDMI via l’adaptateur DVI-vers-HDMI et une entrée audio S/PDIF afin de connecter n’importe quel matériel compatible S/PDIF à la carte graphique pour une sortie simultanée de l’audio et de la vidéo. De plus, les sorties double dual-DVI et HDMI sont compatibles HDCP, permettant de visionner du contenu haute définition protégé en étant connecté à du matériel HDCP.

Préparez vous à découvrir une expérience multimédia axée sur la performance, à moindre coût, et surtout silencieuse avec les ZOTAC GeForce 9500GT ZONE Edition.

PRESS RELEASE



## Général

- Nouvelle ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 ZONE Edition et GeForce 9500GT DDR3 ZONE Edition
- Refroidissement passif
- Haute performance, silence garanti
- NVIDIA GeForce 9500GT
- 512MB de mémoire GDDR3 ou GDDR2
- 32 stream processors
- Compatible SLI
- Interface PCI Express 2.0 (Compatible 1.1)
- DirectX 10 avec Shader Model 4.0
- Compatible OpenGL 2.1
- Technologie PureVideo HD avec décodage hardware de formats haute définition
- Double dual-link DVI – jusqu'à 2560x1600
- Dongle DVI vers HDMI inclus
- Compatible DVI Audio (HDMI)

PRESS RELEASE



## Spécifications:

Nom du produit :	ZOTAC GeForce 9500GT DDR2 ZONE Edition	ZOTAC GeForce 9500GT DDR3 ZONE Edition
GPU :	NVIDIA GeForce 9500GT	NVIDIA GeForce 9500GT
Fréquence du coeur	550 MHz	550 MHz
Stream processors	32	32
Fréquence shader	1375 MHz	1375 MHz
Fréquence mémoire	800 MHz	1600 MHz
Mémoire	512MB GDDR2	512MB GDDR3
Interface mémoire	128-bit	128-bit
Refroidissement	ZOTAC ZONE refroidissement passif	
DirectX™ version	DirectX™ 10, Shader Model 4.0	
Spécification hardware	Double Dual-link DVI, HDCP, NVIDIA® Lumenex™ Engine, Quantum Effects™ Technology	
HDCP	Oui	
Software :	nView® Multi-Display Technologie NVIDIA® PureVideo™ HD	
Windows Vista	Certifié Windows Vista avec interface Aero user	

## **ZOTAC International (MCO) Limited**

ZOTAC International fait partie du groupe PC Partner Ltd. ZOTAC est également l'un des plus grands fabricants de AIB et cartes-mères NVIDIA au monde avec plus de 10 ans d'expérience de fabrication de qualité. La philosophie de ZOTAC est de fournir les tout derniers produits à des prix compétitifs sans sacrifier la qualité.

Pour plus d'informations, veuillez visiter notre site [www.zotac.com](http://www.zotac.com)

**ZOTAC International**

[www.zotac.com](http://www.zotac.com)

**Agence MEGAPRESS**

Guillaume Fau / July Gil

Tél. direct : 01 46 05 71 62

[july@megapress.fr](mailto:july@megapress.fr)

### Conditions d'utilisation

ZOTAC International (MCO) Limited ne garantit pas la précision, l'intégralité ni la fiabilité des informations, matériaux et autres éléments contenus dans ce site ou serveur. Aucune responsabilité n'est assumée concernant l'utilisation des informations contenues ici. Lors de l'accès au site web, l'utilisateur reconnaît que ZOTAC International (MCO) Limited ne sera en aucune manière responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce site ou tout autre site en lien avec celui-ci.

Bien que nous nous efforcions d'assurer la justesse et l'intégralité de la préparation de ce site, nous n'assumons aucune responsabilité concernant les éventuelles erreurs ou omissions. Les produits décrits sur ce site sont donnés en référence générale uniquement. Toutes les informations sur les produits présentes ici sont sujettes à changer sans notification préalable.

