

NVIDIA optimise les PC portables avec sa nouvelle gamme de GPU



NVIDIA répond à la demande globale de meilleurs graphismes sur PC portables.

COMPUTEX 2008 – TAIPEI – 3 JUIN 2008 – Comme la demande pour de meilleurs graphismes fait son chemin sur le marché des PC portables, NVIDIA Corporation y répond en présentant sa nouvelle gamme de GPU pour PC portables, NVIDIA® GeForce® 9M et sa nouvelle innovation graphique, la technologie NVIDIA Hybrid SLI®. Ces nouvelles technologies permettent aux clients d'optimiser leur PC portable pour faire tourner les applications visuelles d'aujourd'hui comme les nouveaux systèmes d'exploitation, l'édition photos, les logiciels de cartographie et les films HD. Considéré comme un des processeurs les plus importants dans un PC portable, et peut-être le plus important, un GPU NVIDIA permet d'obtenir une plate-forme de loisirs haute définition flexible et évolutive.

« Au début de cet été, les GPU GeForce 9M et Hybrid SLI, associés aux CPU AMD et Intel, donneront naissance à une nouvelle race d'ordinateurs portables », a déclaré Jeff Fisher, senior vice président de l'activité GPU chez NVIDIA. « Ces nouveaux PC portables seront optimisés pour apporter la richesse visuelle et les performances informatiques brutes que les ultra portables traditionnels basés sur du graphisme intégré n'ont pas ».

Grâce au lancement des GPU pour PC portables GeForce 9M, NVIDIA a une fois de plus conçu les GPU pour portables les plus rapides, pour faire tourner les jeux les plus intenses graphiquement, les applications 3D et les films HD dans des résolutions extrêmes. De plus, ce nouveau GPU possède une architecture multi-cœur qui non seulement accélère les applications de loisirs mais aussi les applications comme l'encodage vidéo d'un PC vers un petit appareil multimédia, où la vitesse de conversion est 5 fois plus rapide avec les GPU GeForce 9M ».

De plus, les nouveaux GPU pour PC portables GeForce 9M amènent pour la première fois la technologie Hybrid SLI dans les PC portables. Cette nouvelle technologie permet à deux GPU NVIDIA, un basse consommation et un haute performance, de travailler conjointement dans le même PC en apportant deux fonctions – GeForce Boost et HybridPower. Ces fonctions fournissent davantage de performances de la part de ces 2 GPU pour une bonne informatique visuelle lorsque c'est nécessaire, ou sauvegardent l'énergie en passant par le GPU basse consommation dans le cas contraire. L'Hybrid SLI apporte la qualité et les performance d'un GPU haute performance sans diminuer la durée de vie de la batterie.

Les GPU NVIDIA GeForce 9M possèdent également :

- Un nouveau moteur graphique 40% plus performant que la génération précédente et 10 fois plus rapide que les solutions graphiques intégrées standards.
- Un nouveau traitement vidéo PureVideo® HD pour améliorer les couleurs et le contraste
- Prise en charge globale des nouvelles fonctions Blu-ray Profile 2.0 et de Blu-ray Live
- Connectivité multi-écran étendue avec prise en charge des derniers standards comme DVI, HDMI 1.3, Display Port 1.1 et VGA
- Prise en charge de la nouvelle spécification de module graphique MXM version 3.0

« Avec l'ajout récent des fonctions Blu-ray Live et la complexité des jeux DirectX 10 comme Crysis, les utilisateurs de PC ont besoin de davantage de performances graphiques que ne permettent les graphiques intégrés d'aujourd'hui », a déclaré Rene Haas, general manager de l'activité PC portables chez NVIDIA. « La nouvelle gamme de GPU GeForce 9M répond à ce besoin tout en apportant la puissance de traitement au-delà des jeux et du graphisme ».

Les nouveaux GPU GeForce 9M apporteront une richesse visuelle à plus d'une centaine de modèles de PC portables au début de cet été. Pour plus d'infos, visitez le site : www.nvidia.fr.

À propos de NVIDIA

NVIDIA est le leader des technologies de traitement visuel et l'inventeur du GPU, processeur de hautes performances qui génère des graphiques interactifs à couper le souffle sur les stations de travail, les PC, les consoles de jeux et les appareils mobiles. NVIDIA sert le marché des loisirs et grand public avec ses produits GeForce®, le marché de la conception et de la visualisation professionnelle avec ses produits Quadro et le marché informatique de hautes performances (HPC) avec ses produits Tesla. NVIDIA a son siège à Santa Clara, en Californie, et possède des bureaux en Asie, en Europe et sur le continent américain. La première conférence NVISION 08 se tiendra à San Jose, Californie du 25 au 27 août 2008.

Sites web : www.nvidia.fr et www.nvision08.com.

Contacts

NVIDIA Corporation
Stéphane Quentin
Southern Europe Product PR Manager
Email: squentin@nvidia.com
Direct: +33 1 55 63 84 93
<http://www.nvidia.fr>

Agence de Relations Presse
Actual Public Relations
Pascale Desmaele / Delphine Boutrin
Tél : 01 41 10 41 12 / 19 Fax : 29
pascale@actual.fr, delphine@actual.fr
<http://www.actual.fr> (visitez notre "Salle de Presse")

Cordialement,

Delphine BOUTRIN



Delphine Boutrin - Actual Public Relations

Tel : +33 (0)1 41 10 41 19 (direct) -- Fax : +33 (0)1 41 10 41 29

E-Mail : delphine@actual.fr Web <http://www.actual.fr>

Address : 14 rue de Silly- 92100 BOULOGNE - France
