



Nobilis est heureux
de vous faire part de la naissance
le 20 juin 2008, de ses deux adorables bébés sur

NINTENDO DS™

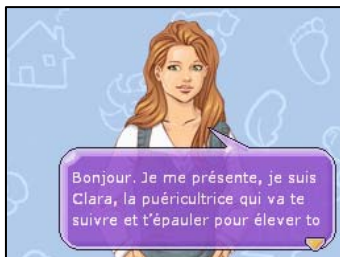
Synopsis

- **Un jeu de simulation de vie** pour prendre soin de bébé avec autant d'affection et de tendresse qu'avec un vrai. Occupez-vous de lui du lever au coucher. Regardez-le grandir, changer de morphologie et progresser **de 0 à 14 mois** en utilisant **toutes les fonctionnalités** de votre console portable (le souffle, la voix, le stylet...).
- Il n'y a pas de recette pour faire ses premiers pas de parent, seulement de bons ingrédients : une bonne dose de **pédagogie**, ce qu'il faut de **responsabilité** et surtout beaucoup **d'amour et de tendresse** ! Apprenez-lui à prendre les objets, stimulez ses sens, donnez-lui le bain, faites-lui prendre son biberon ou ses petits pots... Vous pouvez aussi simplement jouer avec lui et lui faire des câlins, juste pour lui montrer combien vous l'aimez.
- **Le jeu sera disponible en deux versions** : dans **My Baby Boy**, le joueur commence avec un petit garçon, et dans **My Baby Girl**, le joueur commence avec une petite fille. Mais quelque soit le sexe du bébé choisit au début, vous pourrez débloquer l'autre une fois le jeu terminé !



Caractéristiques

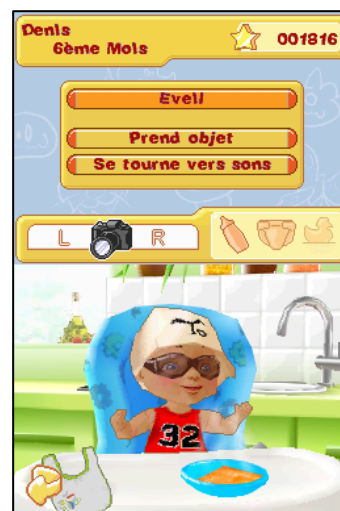
- **Une vraie simulation de vie** qui n'est pas seulement une suite de mini-jeux : choisissez le prénom du bébé, la couleur de ses yeux et de ses cheveux, déterminez son appartenance ethnique... puis occupez-vous de lui au quotidien, regardez-le évoluer pour de vrai et interagissez à n'importe quel moment avec lui.
- **Une évolution réaliste** : votre bébé grandit vraiment physiquement (il change de morphologie entre le nourrisson et le véritable bambin) et psychologiquement (ce qui lui fait peur à 3 mois peut l'amuser à 1 an).
- **Des ateliers variés pour les parents en herbe** : changer la couche de bébé, le nourrir selon son âge au biberon ou au petit pots, lui donner le bain, l'habiller en toutes saisons, le promener, jouer sur le tapis d'éveil et le stimuler à l'aide de jouets...
- **350 objets à récupérer** : des jouets et des peluches, des vêtements et des accessoires... Tout ce qu'il faut pour s'occuper de lui et lui faire plaisir. **Prenez également des photos** de bébé pour les envoyer à **ses grands-parents qui lui enverront des cadeaux** !



- **Plusieurs environnements de vie** : des différentes pièces de la maison (cuisine, chambre, salle de bain, salon...) aux différentes promenades dans la ville (le parc pour s'aérer, la boutique pour faire du shopping, le pédiatre pour les visites régulières ou les problèmes occasionnels...), vous côtoyez tous les endroits du quotidien.
- **Un pédiatre et une pédiatrice interviennent** pour vous aider et vous rappeler les règles élémentaires pour que bébé arrive à se calmer, à manger, à s'endormir et faire de beaux rêves... Bref, à bien grandir.

Une évolution en 5 périodes :

- Chaque étape de **la croissance de bébé** est validée par le pédiatre et la pédiatrice avant de passer à la suivante.
- **de 0 à 3 mois** : bébé doit obtenir le réflexe de préhension, fixer du regard quelqu'un qui parle, suivre un objet des yeux...
- **de 3 à 6 mois** : bébé doit tourner la tête quand on l'appelle ou qu'il entend un son, réagir quand on le stimule par des paroles ou par des gestes tels que des chatouilles ou des câlins, saisir les objets à portée de main, se retourner sur le ventre...
- **de 6 à 9 mois** : bébé doit apprendre à ramper sur de courtes distances pour aller chercher des objets, se tenir debout s'il est aidé, conserver un objet en mains quand on lui en tend un autre, garder son équilibre, quand il est assis et qu'il se penche...
- **de 9 à 12 mois** : bébé doit tenir debout en s'appuyant à quelque chose, savoir marcher à 4 pattes, essayer de marcher et y arriver si on l'aide, se retourner quand il est assis pour attraper un jouet, suivre des yeux les déplacements plus rapides...
- **de 12 à 14 mois** : bébé doit réussir à s'accroupir pour récupérer des objets, savoir marcher tout seul...



Informations sur le jeu

- Genre : Simulation de vie
- Développeur : Dancing Dots
- Editeur/Distributeur : Nobilis
- Format : Nintendo DS™
- Date de sortie : juin 2008
- Age recommandé : 3+
- Jeu entièrement localisé en français

Retrouvez-les sur

GameZelles.com



CONTACT PRESSE NOBILIS France

46-48, Chemin de la Bruyère - Bâtiment A - 69574 Dardilly cedex
www.nobilis-france.com
 Fabrice Poirier - 04 37 49 74 74 / 06 07 51 41 34
fpoirier@nobilis-france.com



A propos de Nobilis

Nobilis, éditeur et distributeur de jeux vidéo et d'accessoires console, a été fondée en 2001 à Lyon. Nobilis propose un catalogue multiplateformes avec des jeux sur PC, Nintendo DS™, Nintendo Wii™, Xbox 360™, PlayStation®3, PlayStation®2 et PSP™.

Nobilis possède sa propre structure de production avec Nobilis Publishing. Parmi ses dernières productions on peut citer : « My baby boy » et « My baby girl » (Nintendo DS™), « Martine à la ferme » et « Martine à la montagne » (Nintendo DS™), « Mountain Bike Adrenaline featuring Salomon™ » (PlayStation®2 et PC), « Cléopâtre : le destin d'une Reine » (PC).

Nobilis dispose par ailleurs d'un catalogue de marques parmi lesquelles les franchises à succès « Hotel Giant » et « Moto Racer ».

Nobilis est présent dans 7 pays européens avec ses propres filiales de distribution : en France au travers de Nobilis France (Lyon), en Espagne/Portugal au travers de Nobilis Iberica (Madrid), en Belgique/Pays-Bas/Luxembourg au travers de Nobilis Benelux(Bruxelles) et en Italie au travers de son bureau à Rome.

Les productions de Nobilis Publishing sont également vendues dans plus de 40 pays à travers un réseau de distributeurs partenaires.

Nobilis est également un producteur/distributeur d'accessoires console au travers de sa marque Subsonic pour les plateformes telles que : Nintendo DS™ & Nintendo DS™ Lite, Nintendo Wii™, PlayStation®3, PlayStation®2, Xbox 360™, PSP™, PSP™ Slim & Lite, ainsi qu'une offre multi-supports.

Sites officiel : www.nobilis-france.com et www.group-nobilis.com