

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Renseignements : Avance Rapide Communication

Contacts : Ronel Faustino / Razika Baa

Courriel : ronel@avancerapide.com / razika@avancerapide.com

Autodesk annonce la sortie des logiciels Stitcher Unlimited 2009 et ImageModeler 2009

Ces logiciels proposent des capacités avancées de création de panoramas et de modélisation 3D à partir d'images 2D

LOS ANGELES, 20 août 2008 — Autodesk, Inc. (NASDAQ : ADSK) a annoncé la sortie des logiciels [Autodesk Stitcher Unlimited 2009](#) et [Autodesk ImageModeler 2009](#). Il s'agit des premières versions des anciens produits REALVIZ à être distribuées en tant que produits Autodesk. Les deux produits ont présentés au SIGGRAPH 2008 de Los Angeles.

« *ImageModeler et Stitcher facilitent l'accès à la technologie 3D* », déclare [Marc Petit](#), vice-président d'Autodesk Media & Entertainment. « *Ils permettent la création de modèles en 3D à partir de simples images en 2D et d'environnements virtuels dynamiques à partir de photographies traditionnelles. Ces produits sont utilisés dans le cadre de nombreux types de projets, allant de l'architecture, de la photographie au développement de films et de jeux.* »

Stitcher Unlimited 2009 aide à la création d'images grand angle et panoramiques en seulement quelques étapes. Grâce à une interface utilisateur intuitive et à un moteur automatique de fusion photographique, ce logiciel s'avère idéal pour générer des visites virtuelles pour le Web, des matte painting pour les films, des environnements pour le rendu 3D et des impressions panoramiques pour les présentations artistiques.

ImageModeler 2009 propose une nouvelle approche de la modélisation en 3D : générer des modèles en 3D à partir d'images numériques en 2D. Le logiciel facile à utiliser, le workflow en trois étapes, comprenant le calibrage, la modélisation et le texturing permet aux utilisateurs d'obtenir des résultats photoréalistes proches de la réalité.

Témoignages des bêta testeurs

« *Autodesk ImageModeler 2009 franchit une nouvelle étape dans le domaine de la modélisation architecturale à base d'images. Il offre la possibilité d'intégrer des photographies et des panoramas, pour une vue d'ensemble complète, intérieure et extérieure* », affirme Livio De Luca, ingénieur de recherche et de développement au CNRS, MAP-Gamsau de Marseille et professeur de techniques d'expertises numériques à l'Université d'architecture de Venise.

Autodesk®

« Depuis le début, *Stitcher* s'est régulièrement imposé comme l'éditeur d'images panoramiques le plus rapide et le plus convivial », déclare Michael Eleftheriades, développeur multimédia au Royaume-Uni. « *Stitcher* reste le logiciel de choix pour nos projets panoramiques. *Autodesk Stitcher 2009*, grâce à ses prévisualisations et à ses traitements de rendus accélérés, aux nouvelles fonctions automatisées, deviendra encore plus indispensable à nos workflows panoramiques. » M. Eleftheriades combine sa passion pour l'architecture, la réalité virtuelle et l'infographie dans la création d'images panoramiques à grande échelle pour les visites virtuelles, les jeux vidéo et les expositions.

Principales nouveautés de *Stitcher Unlimited 2009*

- Fully automatic engine: créer des panoramas partiellement ou complètement sphériques en quelques clics seulement. Le raccord, l'alignement et la correction des couleurs peuvent être automatisés.
- Double shot: raccorder deux clichés pris avec un objectif grand angle ; une manière efficace de créer des visites virtuelles sphériques avec seulement deux images.
- Prise en charge des environnements High Dynamic Range (HDR) : créer des environnements et des panoramas d'une qualité exceptionnellement élevée grâce au workflow HDR intégré, avec prise en charge des fichiers EXR et des entrée/sortie HDR.
- Interopérabilité complète avec Adobe Photoshop et prise en charge de nombreux formats de fichiers d'images, Web et vidéo.
- Prise en charge des zones interactives (Hotspot): pour créer des zones interactives QuickTime VR destinés à des contenus Web grâce à des liens qui peuvent être intégrés dans un panorama.
- Tripod Cab: les utilisateurs peuvent masquer le trépied de leur image par une image de leur choix.
- Accélération Graphics Processing Unit (GPU) : optimisé pour profiter des cartes graphiques GPU qui permet un rendu en prévisualisation dans la fenêtre d'affichage principale. Le GPU est désormais aussi utilisé pour accélérer les traitements finaux.
- Zone de rendu sélectionnable : à l'aide de l'outil de rognage, les artistes peuvent sélectionner de manière très précise une zone, même en mode plein écran.
- Interface utilisateur et workflow repensés : avec de nouveaux icônes et une nouvelle palette pour gérer plus efficacement les vignettes.

Principales nouveautés d'*ImageModeler 2009*

- Nouveau moteur de calibrage : génère un modèle ou une scène en 3D en utilisant des points de calibrage basés sur un ou plusieurs panoramas ou photographies.
- Mesure 3D : la gamme d'outils de règles calcule les distances et les angles réels entre des points, en éliminant le recours à des mesures au laser complexes sur place. Cela est particulièrement utile aux architectes.
- Texture de photographie haute performance : extraction de texture de haute qualité ; le mapping de texture est un processus automatique en un clic et le photoréalisme est intégré.
- Interface conviviale : il est possible de personnaliser la couleur de l'interface utilisateur et d'afficher des images source sous forme de vignettes.

- Interopérabilité accrue avec d'autres logiciels Autodesk : [Autodesk Maya](#), [Autodesk 3ds Max](#), [Autodesk 3ds Max Design](#), [Autodesk MotionBuilder](#) et la gamme de produits [AutoCAD](#).
- Interopérabilité complète avec Adobe Photoshop et prise en charge de nombreux formats de fichiers d'images, Web et vidéo.

Pour obtenir la liste complète des nouveautés de Stitcher Unlimited 2009 et d'ImageModeler 2009, veuillez consulter les sites www.autodesk.com/stitcher et www.autodesk.com/imagemodeler.

Prix et disponibilité

Stitcher Unlimited 2009 pour Microsoft Windows sera disponible en anglais, français, allemand et japonais en octobre 2008.

ImageModeler 2009 pour Microsoft Windows sera disponible en anglais en octobre 2008.

À propos d'Autodesk

Autodesk, Inc. est le leader mondial des logiciels de conception 2D et 3D destinés aux marchés de la fabrication, de la construction ainsi que des médias et du divertissement. Depuis le lancement de son logiciel AutoCAD en 1982, Autodesk a développé la gamme la plus vaste de solutions de prototypage numérique à la fine pointe de la technologie visant à aider les clients à visualiser leurs idées avant même de les concrétiser. Les sociétés du classement Fortune 1000 comptent sur les outils Autodesk afin de visualiser, simuler et analyser la performance réelle au début du processus de conception pour gagner du temps et de l'argent, améliorer la qualité de leurs travaux et favoriser l'innovation. Pour obtenir de plus amples renseignements au sujet d'Autodesk, veuillez consulter le www.autodesk.com.

Autodesk, AutoCAD, ImageModeler, Maya, MotionBuilder, REALVIZ, Stitcher et 3ds Max sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Autodesk, Inc., et/ou de ses filiales et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. SIGGRAPH est une marque déposée de l'Association for Computing Machinery, Inc. Tous les autres noms de marques, noms de produits ou marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Autodesk se réserve le droit de modifier sa gamme de produits et ses spécifications à tout moment et sans préavis, et ne saurait être tenu responsable de toute erreur typographique ou graphique pouvant se trouver dans le présent document.
© 2008 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.

###

Autodesk®