

NINTENDO CRÉE UN NOUVEAU MODE DE COMMUNICATION AVEC LA CHAÎNE WII SPEAK

***Nouvelle ère dans le jeu communautaire : restez en contact avec parents et amis
grâce à la Chaîne et l'accessoire Wii Speak***



Découvrez un nouveau moyen facile et amusant de communiquer avec vos proches grâce à votre Wii : la Chaîne et l'accessoire *Wii Speak* débarquent en Europe le 5 décembre 2008 !

Wii Speak vous permet de rester en contact avec vos amis grâce à la connexion Wi-Fi gratuite de Nintendo. *Wii Speak* se connecte directement à votre console et capte les conversations de toute la pièce, ce qui permet à toutes les personnes présentes de prendre part à la conversation et partager les expériences de jeu. *Wii Speak* est aussi simple à utiliser qu'un téléphone et offre l'avantage de permettre une conversation à plusieurs.

La nouvelle chaîne *Wii Speak*, accessible depuis le menu principal de votre Wii, permet à quatre utilisateurs de se connecter depuis n'importe quel pays et de discuter, partager des images ou d'envoyer des messages gratuitement. Une fois lancée, la Chaîne *Wii Speak* utilise vos Miis, des personnages qui vous représentent à l'écran durant les conversations. Lorsque les joueurs se parlent, les Miis s'animent en synchronisation avec le son capté par l'accessoire *Wii Speak*.

Pour plus de sécurité et de plaisir, les utilisateurs doivent s'échanger leur Code Ami privé avant de pouvoir communiquer.



Wii Speak vous permet de rester connecté grâce à la Chaîne *Wii Speak* et vous donne accès à un nouveau mode de jeu communautaire. *Animal Crossing: Let's Go to the City* est le premier jeu à exploiter le système *Wii Speak*. Les joueurs peuvent y créer et y partager leur monde personnalisé.

Pour la première fois, vous pourrez discuter avec vos amis directement dans le jeu. Le déroulement en temps réel permet d'assister aux fêtes « de la vraie vie » et d'échanger vos impressions, instantanément et gratuitement. Grâce à la Nintendo Wi-Fi Connexion, vous pourrez ainsi faire de Noël une expérience unique et magique : retrouvez tous les personnages du jeu et vos amis pour faire la fête ! *Animal Crossing: Let's Go to the City* et le microphone *Wii Speak* seront vendus ensemble à leur lancement... le cadeau de Noël idéal pour vos amis et votre famille !

La fonction *Wii Speak* sera par la suite intégrée dans d'autres jeux Wii, promettant ainsi un bel avenir aux jeux communautaires pour les fans de la console.

Grâce à *Wii Speak*, découvrez de nouvelles fonctionnalités sur votre Wii : créez le monde de vos rêves et parlez-en dans *Animal Crossing: Let's Go to the City*, disponible le 5 décembre 2008 en Europe, vendu en lot ou séparément.

* pas de frais ni d'inscription (hors coûts de ligne téléphonique et coûts du fournisseur d'accès à Internet)

Connectez-vous sur www.nintendo.fr pour découvrir toute l'actualité officielle Nintendo.

A propos de Nintendo :

Nintendo Co., Ltd. basée à Kyoto, au Japon, est reconnue comme la société leader sur le marché mondial du divertissement interactif. A ce jour, Nintendo a vendu plus de 2,2 milliards de logiciels de jeux vidéo et plus de 387 millions de consoles dans le monde entier, créant de véritables icônes du jeu vidéo telles que Mario®, Donkey Kong, et a lancé des franchises telles que The Legend of Zelda® et Pokémon. Nintendo produit et distribue du matériel et des logiciels pour ses célèbres consoles de jeu Nintendo GameCube, Wii la nouvelle console révolutionnaire lancée le 8 décembre 2006 en Europe, mais aussi ses consoles de jeu portables telles que Nintendo DS, Game Boy Advance, et Game Boy – la console de jeu la plus vendue au monde comptant plus de 193 millions d'exemplaires vendus. Nintendo of Europe est une filiale basée à Grossostheim, en Allemagne, qui a été fondée en 1990 et oeuvre en qualité de quartier général des opérations de Nintendo en Europe.

Contact RP :



8 rue de la Corderie - 75003 Paris

Tél : 01 42 78 48 38 / Fax : 01 42 78 48 68

laboite@laboitecom.com / www.laboitecom.com