

«

La liste est déjà longue, et elle n'est pour autant toujours pas terminée. Je veux bien sûr parler des partenaires, équipementiers ou non, qui ont choisi de faire confiance à l'expérience et à la notoriété de l'équipe de gaming dont le site internet génère le plus de trafic en France. Ce soir, elle accueille un nouveau nom, et quel nom mesdames et messieurs, puisque que c'est **MSI** qui vient prendre position aux côtés de **aAa Gaming** pour une collaboration qui s'annonce d'ores et déjà explosive.



En effet, MSI agira relativement différemment chez aAa, tenant un rôle privilégié vis-à-vis d'un joueur en particulier, ce joueur évoluant sur un FPS solo... Or si vous êtes suffisamment au fait des sections actives chez against All authority, cette nouvelle doit vous faire tiquer, puisque le décompte est rapidement établi : aAa ne possède plus de joueurs actifs sur FPS. C'est là que survient le deuxième temps fort de cette annonce, puisque aAa a décidé de rouvrir ses portes au jeu qui l'a porté vers ses plus hauts sommets depuis sa création, je veux bien sûr évoquer 🚩 *Quake 3* et donc la section aAa.q3 !

Et pour incarner ce *despertar del cementerio* de notre section quake, qui d'autre que l'actuel meilleur joueur français sur la discipline et ancien aAa qui plus est ? Vous l'avez notamment appris il y a maintenant un mois, Pierre-Emeric Portier, plus connu sous le pseudonyme **Linkin**, était remercié par son ancienne équipe, laquelle avait brusquement décidé de clore sa section *Quake 3* (voir [ici](#)). Lumière est aujourd'hui faite : Linkin a en effet décidé de s'associer au projet aAa & MSI, en intégrant donc l'équipe aux trois voyelles et en choisissant par la même occasion de raviver une section qui depuis toujours a su faire la fierté de la structure française.

Par l'entremise de cette collaboration entre aAa et MSI, vous allez assister à une association exclusive entre un joueur et un partenaire équipementier. Pour Linkin, notre sympathique champion de *Quake*, la tâche n'aura rien de compliquée, puisque le frère d'Appleseed va devoir promouvoir l'un des meilleurs portables du marché, la série des Notebook GXXXX.



Le Notebook GX620-069

Et quand vous allez découvrir la liste ci-dessous des caractéristiques du Notebook, vous ne pourrez que vous faire la réflexion suivante : "*ah bah, avec une telle bête, ça va pas bien être compliqué !*". Et pour cause, jugez donc les caractéristiques du GX620-069, le portable sur lequel jouera Pierre-Emeric, et dont il va réaliser la mise en avant :

Descriptif : Le GX620-020 est un notebook pour ceux qui souhaitent remplacer leur PC de bureau par une machine aux performances exceptionnelles grâce à la nouvelle plateforme Intel® Centrino 2. Il intègre le chipset graphique NVidia Geforce 9600M GT compatible DirectX 10, avec 512Mo VRAM et 1024 Mo Turbo Cache. Sa sortie HDMI permet de le connecter à une TV HD Ready pour bénéficier de ses capacités graphiques sur grand écran. La connexion Wifi 802.11n, le bluetooth 2.0, la webcam 2.0M, l'IEEE1394 et la sortie eSATA complètent un équipement surdimensionné. Intégrant les technologies MSI Turbo Drive Engine et ECO Engine Power Management System, il est l'unique notebook doté de touches qui permettent d'overclocker ou à l'inverse, d'économiser l'énergie. Une simple pression sur la touche Turbo, et les performances du processeur augmentent en une fraction de seconde ! De la même manière, il peut se mettre en mode économie et sauvegarder l'autonomie de la batterie. Le GX620-020 est le notebook ultime et se démarque par son châssis classieux en aluminium brossé.

Modèle : GX620-069

Système d'exploitation : Microsoft Windows Vista® Home Premium

Processeur : Intel® Core2Duo™ P8400 (2.26 GHz)

Chipset : Intel® P45 + ICH9M

Mémoire : Mémoire 4096 Mo DDR2 667

Ecran : 15.4" WSXGA, cristal (1650x1080), compatible Dual View

Graphique : NVidia Geforce 9600M GT, 512Mo VRAM, 1280Mo Turbo Cache

Disque Dur : 320 Go SATA 5400 tours

Lecteur/ Graveur DVD : Graveur Super Multi (+/-R ; +/-RW ; RAM) avec support double couche.

Clavier : Clavier avec pavé numérique intégré

Enceintes : 2 Speakers Audio haute définition certifié Dolby®

Technologies MSI : Turbo Drive Engine, ECO Engine Power Management System

Communication : Gigabit LAN intégré intégré, Réseau sans fil 802.11N, Bluetooth 2.0, Port Modem x 1,

Emplacement PC Card x 1, Lecteur 4en1 (SD/MMC/MS/MS Pro), Webcam intégrée 2.0 M pixels

Ports : Sortie HDMI x 1, Port eSATA x 1, Sortie VGA x 1, Ports USB 2.0 x 3, Entrée Mic-in x 1, Entrée Line-in x 1, Sortie Casque x 1, Port IEEE 1394 x 1

Alimentation : Batterie 6 cells, Adaptateur secteur EU 90W

Dimensions : 358 x 260 x 27 - 35 mm

Poids : 2,7 Kg


Pour l'accompagner dans sa quête de frags, Pierre-Emeric sera accompagné de deux rédacteurs attirés : un spécialiste Quake et un videomaker, pour que son périple jusqu'à la Coupe de France soit constamment relayé sur notre site, aussi bien à l'écrit que sous forme de vidéos, support que vous avez pris l'habitude de voir fleurir sur notre site et ailleurs depuis quelques années maintenant. Ces deux rédacteurs attirés seront, au même titre que Linkin, subventionnés pour leur implication dans le cadre de ce partenariat. Et comme chez aAa, nous sommes ouverts à tous les talents, si vous vous êtes reconnu dans la description ci-dessus, **foncez**.



Histoire d'en savoir davantage sur ce retour aux sources, je suis allé toquer à la porte du jeune

homme, notamment pour qu'il m'évoque son départ de chez Millenium et l'effet que ça lui faisait de revenir chez aAa. D'ailleurs, rectifions d'emblée la phrase précédente : "*ce n'était pas vraiment un départ, j'ai un peu été mis à la porte...*" me confie-t-il, car il avait été abordé par aAa. Et justement, revenir dans l'équipe aux trois voyelles après avoir passé de nombreuses années dans d'autres formations, ça lui fait "*tout drôle*". Il se dit néanmoins très "*content de reporter les couleurs de cette équipe, connaissant Samy depuis un bon bout de temps*". Tout cela "*présage du très positif* !" précise-t-il. D'autant que Pierre-Emeric me précise faire "*confiance à MSI, fnatic l'a également fait*" et soutient être "*ravi de travailler avec eux et de jouer avec leurs équipements*".

Quant à son avenir dans le microcosme des Fast FPS, il est encore indécis. "*Cela va dépendre de Quake Live*" pense-t-il. Il précise : "*J'ai accès à la beta depuis un certain temps maintenant, j'ai pu voir les évolutions, mais malheureusement, je le trouve très décevant aujourd'hui*". Selon lui, le jeu est "*loin d'être prêt pour la compétition*". Pierre-Emeric pense que certaines ligues et certaines LANs continueront donc avec l'opus 3 de la série des Quake... Du moins, c'est ce qu'il souhaite. Envers les mauvaises langues qui s'affligent du fait que le jeu ait 10 ans et qu'il lui faudrait du renouveau, Linkin rétorque que Quake 3 est tout simplement "*parfait pour la compétition. Il lui manquerait juste des innovations minimales comme de nouvelles maps par exemple*". Cela dit, et bien qu'il ait peur que "*Quake Live fasse un flop comme Quake 4*", il pense tout de même que le jeu a de fortes chances de percer, tout simplement... parce qu'il sera gratuit !

Concluons cette rapide entrevue par le palmarès long comme le bras de  Pierre Emeric "**Linkin**" Portier, que vous pourrez découvrir ci-dessous.

Palmarès Quake 3

| Evènement | Type | Date | On/Off | Résultat |
|-----------------------------------|------|------------------|--------|----------|
| Lan Arena 7 | TDM | 2002 (Juillet) | LAN | 3e |
| LanAGame #2 | DUEL | 2003 (Février) | LAN | 5e |
| LanAGame #2 | RA3 | 2003 (Février) | LAN | 2nd |
| Gamers-Assembly 4 | CTF | 2003 (Février) | LAN | 1er |
| ClanBase EuroCup #8 | TDM | 2003 (Décembre) | Online | 3e |
| ClanBase EuroCup #8 | CTF | 2003 (Décembre) | Online | 3e |
| ClanBase EuroCup #7 | CTF | 2003 (Juillet) | Online | 3e |
| Ster LFR CTF #3 | CTF | 2003 (Mars) | Online | 1er |
| Btourney | DUEL | 2003 (Septembre) | Online | 2nd |
| Q3LFR TDM #7 | TDM | 2004 (Mars) | Online | 1er |
| Quaketour | DUEL | 2004 (Mars) | Online | 1er |
| ClanBase EuroCup FT | FT | 2004 (Avril) | Online | 1er |
| ClanBase Nations Cup | FT | 2004 (Juin) | Online | 1er |
| ClanBase Nations Cup | CTF | 2004 (Juin) | Online | 1er |
| ClanBase Nations Cup | TDM | 2004 (Juin) | Online | 2nd |
| InGame PQ-Cup #11 | CTF | 2004 (Juin) | Online | 1er |
| InGame PQ-Cup #10 | TDM | 2004 (Juin) | Online | 1er |
| ESWC 2004 (Nations) | DUEL | 2004 (Juillet) | LAN | top5 |
| GA QuakeLAN #2 | DUEL | 2004 (Novembre) | LAN | 3e |
| GA QuakeLAN #2 | CTF | 2004 (Novembre) | LAN | 3e |
| GA QuakeLAN #2 | TDM | 2004 (Novembre) | LAN | 2nd |
| InGame PQ-Cup #14 | TDM | 2005 (Janvier) | Online | 2nd |
| ClanBase NationsCup #7 | CTF | 2005 (Février) | Online | 4e |
| ClanBase NationsCup #7 | RA3 | 2005 (Février) | Online | 6e |
| InGame PQ-Cup #16 | TDM | 2005 (Février) | Online | 1er |
| ClanBase NationsCup #7 | TDM | 2005 (Février) | Online | 1er |
| Kuh3Liga Spring | TDM | 2005 (Avril) | Online | 1er |
| ClanBase EuroCup #11 | CTF | 2005 (Juin) | Online | 2nd |
| ClanBase SummerCup 4v4 | CTF | 2005 (Septembre) | Online | 4e |
| Net-Leet Q3 CTF season 2 | CTF | 2006 (Avril) | Online | 3e |
| Net-Leet Nations (1st session) | CTF | 2006 (Juillet) | Online | 4e |
| Net-Leet Q3 CTF season 3 | CTF | 2006 (Octobre) | Online | 2nd |
| Net-Leet Q3 TDM season 1 | TDM | 2006 (Octobre) | Online | 1er |
| Net-Leet Q3 CTF season 4 | CTF | 2007 (Février) | Online | 1er |
| Kuh3Liga 2007 | TDM | 2007 (Août) | Online | 1er |
| ClanBase OpenCup Fall 2007 | CTF | 2007 (Décembre) | Online | 1er |
| Net-Leet Q3 FFA season 1 | FFA | 2007 (Juillet) | Online | 1er |
| Atomic Re-So 2008 | DUEL | 2008 (Février) | LAN | 1er |
| UTT Arena 2008 | DUEL | 2008 (Mars) | LAN | 2nd |
| Jolt Q3CTFL, season 25 | CTF | 2008 (Janvier) | Online | 2nd |
| Jolt Q3CTFL, season 26 | CTF | 2008 (Mars) | Online | 2nd |
| Net-Leet Q3 CTF season 6 | CTF | 2008 (Mars) | Online | 1er |
| Gamers-Assembly 2008 | DUEL | 2008 (Mars) | LAN | 1er |
| Paris Electronic Sport Challenges | DUEL | 2008 (Avril) | LAN | 1er |
| ClanBase OpenCup Spring 2008 | CTF | 2008 (Juin) | Online | 2nd |

| | | | | |
|----------------------------------|------|----------------|--------|------|
| Coupe de France 2008 | DUEL | 2008 (Juillet) | LAN | 2nd |
| ESWC Masters 2008 | DUEL | 2008 (Juillet) | LAN | top9 |
| ClanBase OpenCup Spring 2008 | TDM | 2008 (Juin) | Online | 1er |
| LowLandLions Quake3 Duel Cup #2 | DUEL | 2008 (Juillet) | Online | 3e |
| ESWC Finals 2008 (United States) | DUEL | 2008 (Août) | LAN | top8 |
| ClanBase SummerCup 4v4 2008 | CTF | 2008 (Août) | Online | 2nd |

Palmarès Quake 4

| Evènement | Type | Date | On/Off | Résultat |
|----------------------------|------|-----------------|--------|----------|
| Gamers-Assembly 2007 | DUEL | 2007 (Octobre) | LAN | 2nd |
| SylverArena 2007 | CTF | 2007 (Décembre) | Online | 1er |
| ClanBase OpenCup Fall 2007 | TDM | 2007 (Décembre) | Online | 3e |

Palmarès Quake Live

| Evènement | Type | Date | On/Off | Résultat |
|----------------------------|------|----------------|--------|----------|
| QuakeLive 1on1 #ql.fr 2008 | DUEL | 2008 (Octobre) | Online | 1er |
| GGL cup - QL 4v4 | TDM | 2008 (Octobre) | Online | 1er |

Non content de huiler les gonds de son coffre-fort contenant sa section Quake et ainsi d'opérer en quelque sorte un retour aux sources dans le monde du jeu vidéo de compétition, sachez que aAa va également y accueillir un ancien champion du monde qui compte reprendre du service aux côtés de linkin...

»

Vincent BAILLEUL, co-gérant de la structure aAa-Gaming