

## Un moteur 3D pour 3DS Max enfin disponible

*Althiar Stage Director est un moteur 3D de jeu vidéo pouvant être pluggé dans 3DS Max afin de tester et modifier scènes et modèles en temps réel.*

**Issy-Les-Moulineaux (France) et Cambridge (GB), 20/07/2010.**

Althiar et Autodesk dévoilent aujourd'hui **Althiar Stage Director**, un moteur 3D de jeu vidéo et sa palette d'outils d'édition qui peuvent être pluggés directement dans 3DS Max afin de tester et de modifier en temps réel les scènes et modèles en cours de création.

Grâce à **Althiar Stage Director**, les utilisateurs de 3DS Max disposent d'une vue « jeu vidéo » instantanée leur permettant de visualiser, explorer et évaluer en temps réel les scènes les plus complexes et les effets spéciaux les plus avancés.

Intégré au cœur de 3DS Max, **Althiar Stage Director** permet à ses utilisateurs de réaliser des gains de temps considérables. Combiné à l'excellence de 3DS Max, ce plug-in fournit à tous les artistes 3D une plateforme idéale pour créer aisément et rapidement.

Extrêmement simple à installer – il comporte un installateur qui fait tout le travail pour vous – et à utiliser – ses commandes sont « fondues » dans celles de 3DS Max – **Althiar Stage Director** est disponible à <http://www.turbosquid.com/FullPreview/Index.cfm/ID/545037> (une version de démonstration gratuite est également disponible).

**A propos d'Althiar :** ALTHIAR est un éditeur de logiciels indépendant ayant pour ambition de développer des solutions 3D innovantes pour aider à la création de jeux vidéo, animations, serious games, learning games, réalité augmentée et tout autre projet 3D. Basé en région parisienne, Althiar possède une présence commerciale en France et au Royaume-Uni. Pour plus d'informations, veuillez visiter [www.althiar.com](http://www.althiar.com).

**A propos d'Autodesk :** pour plus d'information sur Autodesk, veuillez visiter <http://usa.autodesk.com/company/>